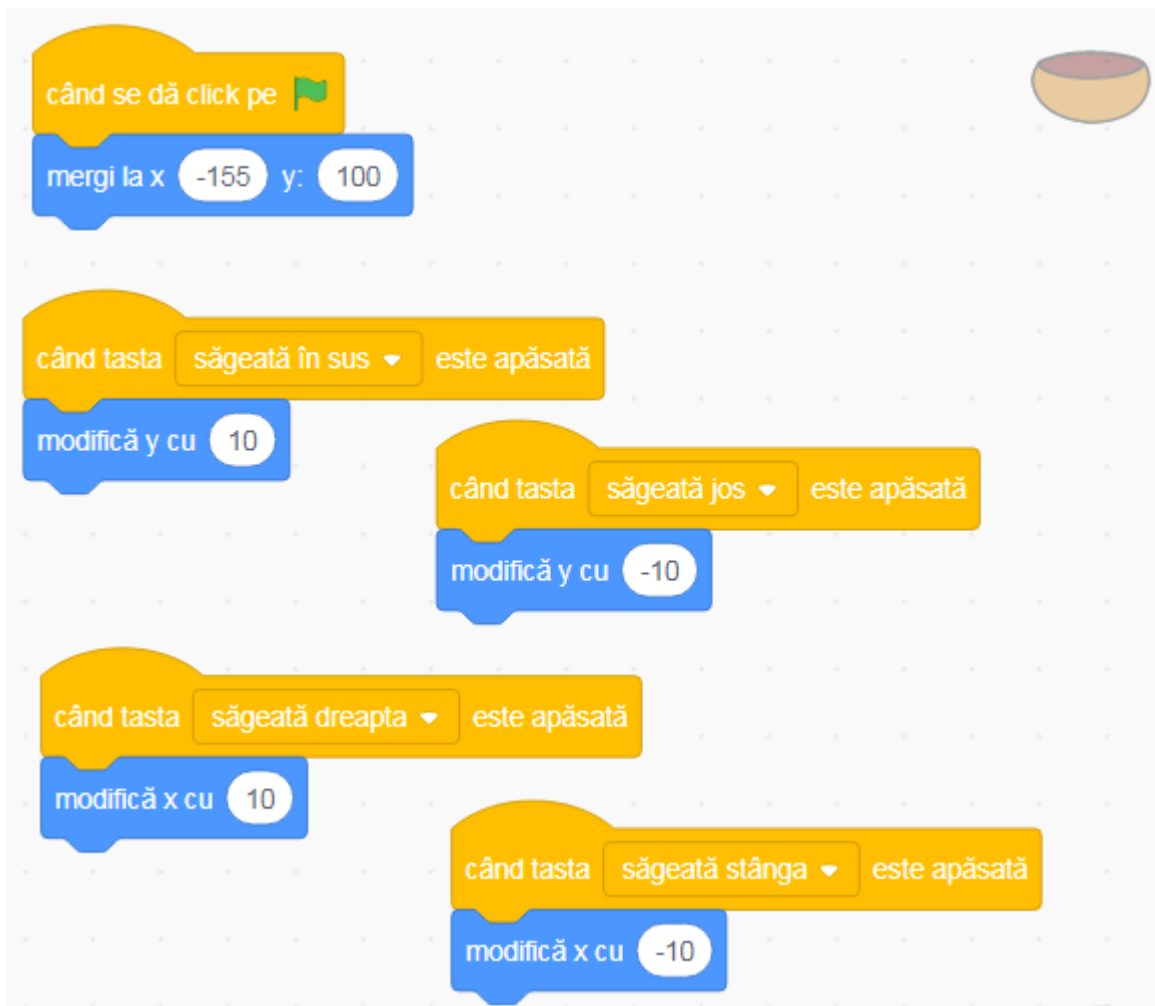


## Castrol Scratch



The image shows a Scratch script for a character's movement. The script is composed of several blocks on a grid background. At the top right, there is a small icon of a bowl. The script starts with a yellow 'when green flag clicked' block, followed by a blue 'go to x: -155 y: 100' block. Below this, there are four keypress events, each with a corresponding movement block:

- Yellow block: 'when the up arrow key is pressed' (când tasta săgeată în sus este apăsată)
- Blue block: 'change y by 10' (modifică y cu 10)
- Yellow block: 'when the down arrow key is pressed' (când tasta săgeată jos este apăsată)
- Blue block: 'change y by -10' (modifică y cu -10)
- Yellow block: 'when the right arrow key is pressed' (când tasta săgeată dreapta este apăsată)
- Blue block: 'change x by 10' (modifică x cu 10)
- Yellow block: 'when the left arrow key is pressed' (când tasta săgeată stânga este apăsată)
- Blue block: 'change x by -10' (modifică x cu -10)