


<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>



The image shows a Scratch script for moving a character. It starts with a 'when green flag clicked' event block. The script then performs the following actions:

- Erases everything on the stage ('șterge tot').
- Moves the character to x: -200 and y: -50 ('mergi la x: -200 y: -50').
- Prints a message ('ștampila').
- Resets the horizontal position to 0 ('setează orizontal la 0').
- Resets the vertical position to 0 ('setează vertical la 0').
- Repeats a loop 10 times ('repetă 10').
 - Changes to the next costume ('costumul următor').
 - Increases the x position by 10 ('modifică x cu 10').
- Displays a speech bubble saying 'Scrie coordonatele pentru deplasarea mea pe ecran!' for 2 seconds ('spune Scrie coordonatele pentru deplasarea mea pe ecran! pentru 2 secunde').
- Repeats a loop 3 times ('repetă 3').
 - Asks the user for a horizontal displacement value ('întreabă Valoarea pentru deplasarea orizontală(numere pozitive sau negative) și așteaptă').
 - Modifies the horizontal position with the user's response ('modifică orizontal cu răspuns').
 - Asks the user for a vertical displacement value ('întreabă Valoarea pentru deplasarea verticală(numere pozitive sau negative) și așteaptă').
 - Modifies the vertical position with the user's response ('modifică vertical cu răspuns').
 - Glides the character 1 second to the new x and y coordinates ('glisează în 1 secunde la x: orizontal y: vertical').
 - Prints a message ('ștampila').