

## Clasele a VI-a \* Structuri repetitive repetitivă - geometrie\*mai

Pentru înțelegerea relației între numărul de laturi și unghiurile unei figuri geometrice regulate se va folosi acest link de antrenament: <https://studio.code.org/s/frozen/lessons/1/levels/1> .



### Analiza programului\*Scrierea programului\*Continuarea pentru unghiul indicat

```
when clicked on the green flag
  erase everything
  set pen up
  go to x: -200 y: -100
  say "Bună ziua/seara! Vom desena figuri geometrice." for 2 seconds
  say "Unghi de 90 de grade." for 2 seconds
  set line length to 360 / 90
  set pen color to blue
  set pen thickness to 2
  set pen down
  repeat (sides)
    go 50 steps
    next costume
    rotate 90 degrees
    change pen color to 10
  go 100 steps
```

Clasele a VI-a \* Structuri repetitive repetitivă - geometrie\*mai

The image shows a Scratch script for drawing a 120-degree angle. The script is divided into two main parts, each enclosed in a large orange 'repetă' (repeat) block. The first part is for drawing a 60-degree angle, and the second part is for drawing a 30-degree angle. Both parts use a 'setează laturi la' (set sides to) block to calculate the number of steps based on a 360-degree circle. The first part uses 60-degree turns and 50-step movements, while the second part uses 30-degree turns and 50-step movements. The script starts with a 'spune' (say) block for 2 seconds, followed by the first 'repetă' block. After the first 'repetă' block, there is a 'mergi 200 pași' (move 200 steps) block. This is followed by the second 'repetă' block. Finally, the script ends with another 'spune' (say) block for 2 seconds.

```
spune Schimbăm unghiul! pentru 2 secunde
setează laturi la 360 / 60
repetă laturi
  mergi 50 pași
  costumul următor
  rotește-te 60 grade
  schimbă culoarea stiloului cu 10
mergi 200 pași
setează laturi la 360 / 30
repetă laturi
  mergi 50 pași
  costumul următor
  rotește-te 30 grade
  schimbă culoarea stiloului cu 10
mergi 100 pași
spune Ce se va desena pentru unghiul de 120 de grade? pentru 2 secunde
```