

## Clasele a V-a \* Trecerea de la structura liniară la cea repetitivă pentru desenare rapidă\*mai

Pentru înțelegerea relației între numărul de laturi și unghiurile unei figuri geometrice regulate se va folosi acest link de antrenament: <https://studio.code.org/s/frozen/lessons/1/levels/1> .



### Analiza programului\*Scrierea programului\*Continuarea pentru unghiul indicat

```
when clicked
  erase everything
  set pen up
  go to x: -200 y: -100
  say "Bună ziua/seara! Vom desena figuri geometrice." for 2 seconds
  say "Unghi de 90 de grade." for 2 seconds
  set number of sides to 360 / 90
  set pen color to blue
  set pen thickness to 2
  set pen down
  repeat (number of sides)
    go 50 steps
    draw next costume
    rotate 90 degrees
    change pen color to 10
  go 100 steps
```

Clasele a V-a \* Trecerea de la structura liniară la cea repetitivă pentru desenare rapidă\*mai

```
spune Schimbăm unghiul! pentru 2 secunde
setează laturi la 360 / 60
repetă laturi
  mergi 50 pași
  costumul următor
  rotește-te 60 grade
  schimbă culoarea stiloului cu 10
mergi 200 pași
setează laturi la 360 / 30
repetă laturi
  mergi 50 pași
  costumul următor
  rotește-te 30 grade
  schimbă culoarea stiloului cu 10
mergi 100 pași
spune Ce se va desena pentru unghiul de 120 de grade? pentru 2 secunde
```

The image shows two Scratch code snippets. The first snippet starts with a 'say' block 'Schimbăm unghiul!' for 2 seconds, followed by 'set laturi' to 360/60. A 'repeat' loop for 'laturi' contains 'move 50 steps', 'next costume', 'turn 60 degrees', and 'change pen color by 10'. After the loop, it moves 200 steps. The second snippet starts with 'set laturi' to 360/30, followed by a 'repeat' loop for 'laturi' containing 'move 50 steps', 'next costume', 'turn 30 degrees', and 'change pen color by 10'. After the loop, it moves 100 steps and ends with a 'say' block 'Ce se va desena pentru unghiul de 120 de grade?' for 2 seconds.